**Projekt: .........**

Programowanie obiektowe C++

Mikołaj Kłudkiewicz

Bartosz Grzybowski

Kacper Kaleta

|  |
| --- |
| **Warunki** |
| • Zaliczenie projektu odbywa się w trybie publicznej obrony.  Podczas obrony powinien być obecny cały zespół. |
| • Powinna zostać przygotowana prezentacja - około 15min - opisująca różne aspekty  projektu, z naciskiem na stronę techniczną. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Warunki: Program** | | |
| • **20** dziedziczących po sobie **klas** | | |
| • Zastosowanie dziedziczenia: | | |
|  | • **wirtualnego** | |
|  | • **wielokrotnego** | |
|  | • **wielobazowego** |  |
| • Zastosowanie **polimorfizmu** | | |
| • Obsługa plików | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Warunki: Dokumenty** | | | |
| • **Ogólna** specyfikacja funkcjonalna projektu | | | |
| • **Dokumentacja Projektu**: | | | |
|  | • **man** - podręcznik użytkownika | | |
|  | • Dokumentacja techniczna: | | |
|  |  | • **Funkcjonalny opis klas i metod** **-**  *(wykorzystanie projektu przez osoby trzecie - jako gotowego narzędzia)*  • opis **wejścia** **funkcji**  • szczegółowy **opis działania** funkcji (algorytmy, zmienne, ... )  • opis **wyjścia** **funkcji** | |
|  |  | • **Szczegółowy opis klas i metod -**  *(wykorzystanie projektu przez osoby trzecie - w celu jego dalszego rozwoju)*  • opis **wejścia** każdej **metody**  • szczegółowy **opis działania** funkcji (algorytmy, zmienne, ... )  • opis **wyjścia** każdej **metody** | |
|  |  |  |  |
|  | • Szczegółową hierarchię klas wraz z odpowiednim diagramem | | |
|  | • Informacje o narzędziach wykorzystanych przy tworzeniu projektu | | |
|  | • Informacje o tym kto jest autorem poszczególnych części projektu | | |
|  | • Dokumentacja w wersji papierowej | |  |
|  |  | |  |